MICROSOFT 소프트웨어 사용권 계약서

MICROSOFT VISUAL STUDIO COMMUNITY 2017

본 사용권 계약은 귀하와 Microsoft Corporation(또는 거주 지역에 따라 계열사 중 하나) 간에 체결되는 계약입니다. 본 사용권 계약은 위에 명시된 소프트웨어에 적용됩니다. 본 계약은 다른 조건이 있는 경우를 제외하고 소프트웨어에 대한 Microsoft 서비스 또는 업데이트에도 적용됩니다.

본 사용권 계약을 준수하는 경우 아래와 같은 권한을 행사할 수 있습니다.

# 설치 및 사용권.

## 개별 사용권. 판매 또는 다른 목적으로 고유한 응용 프로그램에 개별적으로 작업하는 경우 이러한 응용 프로그램의 개발 및 테스트를 목적으로 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.

## 조직 사용권. 조직인 경우 귀사의 사용자는 다음과 같이 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.

* 귀하의 사용자는 사용자의 수와 상관없이 OSI(오픈 소스 이니셔티브)에서 승인한 오픈 소스 소프트웨어 사용권에 따라 출시된 응용 프로그램의 개발 및 테스트를 목적으로 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.
* 귀사의 사용자는 사용자의 수와 상관없이 Visual Studio에 대한 확장 기능의 개발 및 테스트를 목적으로 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.
* 귀사의 사용자는 사용자의 수와 상관없이 Windows 운영 체제에 대한 장치 드라이버의 개발 및 테스트를 목적으로 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.
* 귀사의 사용자는 사용자의 수와 상관없이 강의실 교육(온라인 또는 직접)의 일환으로 응용 프로그램의 개발 및 테스트를 목적으로 또는 교육 연구 수행을 목적으로 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.
* 위의 사항에 해당하지 않으며 귀사가 기업(아래에 정의됨)이 아닌 경우 최대 5명의 귀사의 개별 사용자가 응용 프로그램의 개발 및 테스트를 목적으로 동시에 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.
* 기업인 경우 귀사의 직원 및 계약자는 응용 프로그램의 개발 또는 테스트를 목적으로 소프트웨어를 사용할 수 없습니다. 단, 다음은 제외됩니다. (i) 오픈 소스, (ii) Visual Studio 확장 기능, (iii) Windows 운영 체제용 장치 드라이버 및 (iv) 위에서 허용된 교육 목적.

**'기업'**이란 통칭 (a) 250대보다 많은 PC 또는 250명보다 많은 사용자가 있거나 (b) 연간 매출이 미화 1백만 달러(또는 다른 통화에서 이와 동등한 금액) 이상을 초과하는 조직 및 그 계열사이며, "계열사"란 조직을 통제하거나(과반수 소유권을 통해) 조직의 통제를 받거나 조직과 공동 통제권을 가지고 있는 모든 업체를 의미합니다.

## 작업. 이 사용권 계약은 작업 또는 작업 구성 요소가 다른 계약에 따라 제공되는 범위를 제외하고 귀하가 소프트웨어 내에서 사용할 수 있는 작업의 사용에 적용됩니다.

## 데모 사용. 상기 허용된 사용에는 응용 프로그램을 설명하는 소프트웨어 사용이 포함됩니다.

## 백업 사본. 귀하는 소프트웨어를 다시 설치하기 위해 한 개의 소프트웨어 백업 사본을 만들 수 있습니다.

# 특정 구성 요소에 대한 조건.

## 유틸리티. 본 소프트웨어에는 <https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=823095>의 유틸리티 목록에 수록된 일부 항목이 포함되어 있습니다. 소프트웨어에 포함되어 있는 경우, 귀하가 소프트웨어를 사용하여 개발한 응용 프로그램과 데이터베이스를 디버그 및 배포하도록 이 유틸리티를 장치에 복사 및 설치할 수 있습니다. 유틸리티는 임시로 사용하기 위해 설계되었으며 Microsoft는 나머지 소프트웨어와 별도로 유틸리티를 패치 또는 업데이트할 수 없습니다. 또한 일부 유틸리티의 경우 본래 다른 사용자가 해당 유틸리티가 설치되어 있는 장치에 액세스할 수 있습니다. 따라서 응용 프로그램 및 데이터베이스의 디버깅 또는 배포를 마친 후 설치되어 있는 모든 유틸리티를 삭제해야 합니다. Microsoft는 귀하가 장치에 설치하는 유틸리티를 제3자가 사용하거나 액세스하는 것에 대해 책임을 지지 않습니다.

## Build Tools. 귀하는 소프트웨어의 파일을 복사하여 물리적 장치 및 가상 장치 또는 귀하가 소유하거나 귀하를 위해 Azure에 호스팅되었거나 전적으로 귀하 전용인 온-프레미스 컴퓨터 또는 원격 컴퓨터("빌드 장치"로 통칭)의 컨테이너에 설치할 수 있습니다. 귀하와 조직의 다른 사용자는 응용 프로그램을 컴파일, 빌드 및 확인하거나 빌드 프로세스의 일부로 그러한 응용 프로그램의 품질 또는 성능 테스트를 수행하는 것에 한해 빌드 장치에서 이러한 파일을 사용할 수 있습니다. 다시 말해 "응용 프로그램"이란 소프트웨어를 사용할 수 있도록 사용권이 각각 허여된 귀하 및 귀하 조직의 다른 사용자가 개발한 응용 프로그램을 의미합니다.

## 글꼴 구성 요소. 소프트웨어를 실행하는 동안 소프트웨어의 글꼴을 사용하여 콘텐츠를 표시 및 인쇄할 수 있습니다. (i) 글꼴 포함 제한에 따라 허용되는 범위 내에서만 글꼴을 포함할 수 있으며 (ii) 프린터 또는 기타 출력 장치에 글꼴 구성 요소를 임시로 다운로드하여 콘텐츠를 인쇄할 수 있습니다.

## 기타 구성 요소 사용권.

* **Microsoft 플랫폼.** 소프트웨어에는 Microsoft Windows, Microsoft Windows Server, Microsoft SQL Server, Microsoft Exchange, Microsoft Office 및 Microsoft SharePoint의 구성 요소가 포함될 수 있습니다. 해당 구성 요소에 대한 해당 사용권 계약이 우선 적용되는 관련 설치 디렉터리에 포함되어 있는 경우를 제외하고, 이러한 구성 요소에는 소프트웨어와 함께 제공되는 "사용권" 폴더에 명시된 대로 별도의 계약 및 고유한 제품 지원 정책이 적용됩니다.
* **개발자 리소스.** 소프트웨어에는 컴파일러, 언어, 런타임, 환경 및 기타 리소스가 포함됩니다. 이러한 구성 요소에는 별도의 계약이 적용되며 고유한 제품 지원 정책이 있을 수 있습니다. 이러한 기타 구성 요소 목록은 <https://support.microsoft.com>에서 확인할 수 있습니다.
* **제3자 구성 요소.** 소프트웨어에는 소프트웨어와 함께 제공되는 ThirdPartyNotices 파일에 명시될 수 있는 대로 별도의 법적 고지 사항이 있거나 다른 계약이 적용되는 제3자 구성 요소가 포함될 수 있습니다. 해당 구성 요소에 다른 계약이 적용되더라도 아래의 부인과 손해의 한계는 적용됩니다.

## 소프트웨어에는 또한 소스 코드 사용 가능성 의무를 포함한 오픈 소스 사용권에 따라 사용권이 허여된 구성 요소가 포함될 수 있습니다. 해당하는 경우 해당 사용권의 사본은 ThirdPartyNotices 파일에 포함됩니다. 관련 오픈 소스 사용권에 따라 필요한 경우 ThirdPartyNotices file(s).에 규정된 바와 같이 당사에서 이 소스 코드를 획득할 수 있습니다. 또한 <https://thirdpartysource.microsoft.com>/에서 이용할 수 있는 소스 코드 사본을 확인할 수도 있습니다.

## 패키지 관리자. 소프트웨어에는 NuGet 같이 응용 프로그램과 함께 사용하기 위해 다른 Microsoft와 제3자 소프트웨어 패키지를 다운로드할 수 있는 패키지 관리자가 포함되어 있습니다. 해당 패키지에는 고유한 사용권이 적용되며 본 계약이 적용되지 않습니다. Microsoft는 제3자 패키지에 대한 보증을 배포, 사용권 허여 또는 제공하지 않습니다.

# 배포 가능 코드. 소프트웨어에는 귀하가 배포할 수 있는 코드가 본 조항에 명시된 대로 개발하는 응용 프로그램에 포함되어 있습니다. (본 조항에서 '배포'라는 용어는 제3자가 인터넷을 통해 액세스하기 위한 응용 프로그램 배포를 의미합니다.)

## 사용 및 배포 권한. 아래에 나열된 코드 및 기타 파일은 "배포 가능 코드"입니다.

* REDIST.TXT 파일. 귀하는 <https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=823098>에 있는 REDIST 목록에 나열된 코드의 개체 가능 코드를 복사 및 배포할 수 있습니다.
* 샘플 코드, 템플릿 및 스타일. 귀하는 "샘플", "템플릿", "Simple 스타일" 또는 "Sketch 스타일"로 표시된 소스 코드 및 개체 코드 형태의 코드를 복사, 수정 및 배포할 수 있습니다.
* 이미지 라이브러리. 이미지 라이브러리에 있는 이미지, 그래픽 및 애니메이션을 소프트웨어 설명서의 지침대로 복사 및 배포할 수 있습니다.
* 제3자에 의한 배포. 배포 가능 코드를 응용 프로그램의 일부로 복사 및 배포할 수 있도록 응용 프로그램 배포자에게 허용할 수 있습니다.

## 배포 조건. 배포 가능 코드를 배포하려면

* 귀하의 응용 프로그램 내에서 배포 가능 코드에 중요한 기능을 추가해야 합니다.
* 최소한 본 계약에 준하여 배포 가능 코드를 보호할 수 있는 조항에 배포자와 외부의 최종 사용자가 동의하도록 해야 합니다.

## 배포 제한. 다음과 같은 행위는 허용되지 않습니다.

* Microsoft의 상표를 응용 프로그램 이름에 사용하거나 응용 프로그램을 Microsoft에서 만들거나 보증한다고 광고하는 행위.
* 배포 가능 코드의 일부분이 예외적 라이선스에 적용되도록 배포 가능 코드의 소스 코드를 수정하거나 배포하는 행위. '예외적 사용권'은 코드의 사용, 수정 또는 배포의 조건으로 (i) 소스 코드 형태로 공개 또는 배포해야 하거나 (ii) 다른 사람이 배포 가능 코드를 수정할 수 있는 권한을 가져야 하는 사용권입니다.

# 데이터. 소프트웨어에서 귀하 및 귀하의 소프트웨어 사용에 대한 정보를 수집하여 Microsoft에 전송할 수 있습니다. Microsoft는 이 정보를 사용하여 서비스를 제공하고 Microsoft 제품 및 서비스를 향상시킬 수 있습니다. 모두 그런 것은 아니지만 제품 설명서에 묘사된 이러한 시나리오의 대부분을 거절할 수 있습니다. 귀하와 Microsoft는 소프트웨어의 일부 기능을 통해 응용 프로그램의 사용자로부터 데이터를 수집할 수 있습니다. 이 기능을 사용하는 경우 응용 프로그램의 사용자에게 Microsoft의 개인정보취급방침 사본과 함께 적절한 통지를 제공하는 등 관련 법률을 준수해야 합니다. Microsoft 개인정보취급방침은 <https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=824704>에서 확인할 수 있습니다. 데이터 수집 및 사용에 대한 자세한 내용은 도움말 설명서 및 당사 개인정보취급방침에서 확인할 수 있습니다. 본 소프트웨어를 사용함으로써 귀하는 이러한 관례에 동의하게 됩니다.

# 사용권의 범위. 본 소프트웨어는 판매되는 것이 아니라 그 사용이 허여되는 것입니다. 본 계약은 귀하에게 소프트웨어를 사용할 수 있는 권리를 허여합니다. 기타 모든 권한은 Microsoft가 보유합니다. 이러한 제한과 관계없이 관련 법률에서 귀하에게 더 많은 권한을 부여하지 않는 한, 귀하는 본 계약에서 명시적으로 허용되는 조건에 한해서만 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 그렇게 하는 경우 귀하는 특정 방식으로만 사용할 수 있도록 하는 소프트웨어의 모든 기술적 제한 사항을 준수해야 합니다. 다음과 같은 행위는 허용되지 않습니다.

* 소프트웨어의 기술적 제한 사항을 위반하는 행위
* 소프트웨어에 포함될 수 있는 특정 오픈 소스 구성 요소의 사용에 적용되는 제3자 라이선스 조건에서 요구하는 경우를 제외하고 소프트웨어 소스 코드의 리버스 엔지니어링, 디컴파일 또는 디스어셈블하거나 소스 코드의 추출을 시도하는 행위
* 소프트웨어에서 Microsoft 또는 그 공급자의 통지를 제거, 최소화, 차단 또는 수정하는 행위
* 법에 저촉되는 방식으로 소프트웨어를 사용하는 행위 또는
* 소프트웨어를 공유, 게시, 임대 또는 대여하거나, 다른 사용자가 사용할 수 있도록 소프트웨어를 독립 실행형 제품으로 제공하거나, 제3자에게 소프트웨어 또는 본 계약을 양도하는 행위

# 지원. [이 소프트웨어는](http://Because) '있는 그대로' 제공되므로 이 소프트웨어에 대한 지원 서비스가 제공되지 않을 수 있습니다.

# 완전 합의. 본 계약 및 귀하가 이용하는 추가 구성 요소, 업데이트, 인터넷 기반 서비스 및 지원 서비스에 대한 조항은 소프트웨어 및 지원 서비스에 대한 완전 합의입니다.

# 수출 제한. 귀하는 소프트웨어에 적용되는 모든 국내 및 국제 수출법 및 규정을 준수해야 하며 여기에는 목적지, 최종 사용자 및 최종 용도에 대한 제한이 포함됩니다. 수출 제한에 대한 자세한 내용은 <www.microsoft.com/exporting>을 방문합니다.

# 관련 법률. 미국에서 소프트웨어를 구입한 경우 본 계약의 해석 및 본 계약 위반으로 인한 청구에는 워싱턴 주법이 적용되며 다른 모든 청구에는 귀하가 거주하는 지방의 법률이 적용됩니다. 다른 국가에서 소프트웨어를 구입한 경우 해당 법률이 적용됩니다.

# 소비자 권리, 지역적 변화. 본 계약은 특정 법적 권리에 대해 기술하고 있습니다. 귀하는 소비자 권리를 포함하여 귀하가 거주하고 있는 주 또는 국가의 법률이 보장하는 다른 권리를 보유할 수 있습니다. Microsoft와 맺은 관계와 별개로 또한 그러한 관계를 제외하고, 귀하가 소프트웨어를 구입한 당사자와 관련된 권리를 보유할 수도 있습니다. 귀하가 거주하고 있는 주 또는 국가의 법에서 그러한 기타 권리의 변경을 허용하지 않는 경우 본 계약은 해당 권리를 변경하지 않습니다. 예를 들어 아래 지역 중 하나에서 소프트웨어를 취득했거나 필수 국가 법이 적용되는 경우에는 다음 조항이 귀하에게 적용됩니다.

## 오스트레일리아. 귀하는 오스트레일리아 소비자 보호법에 따라 법적 권리를 보유하며 이 계약의 어떠한 내용도 그러한 권리에 영향을 미쳐서는 안 됩니다.

## 캐나다. 캐나다에서 이 소프트웨어를 획득한 경우, 자동 업데이트 기능을 끄고 장치를 인터넷에서 분리(하지만 인터넷에 다시 연결할 경우에는 소프트웨어가 업데이트 점검 및 설치를 다시 시작합니다)하거나 소프트웨어를 설치 제거하여 업데이트 받기를 중지할 수 있습니다. 제품 설명서에서는 특정 장치 또는 소프트웨어에 대한 업데이트를 끄는 방법을 명시할 수 있습니다.

## 독일과 오스트리아.

**(i)** **보증.** 소프트웨어는 대체로 소프트웨어에 동봉된 Microsoft 설명서에 명시된 대로 작동합니다. 그러나 Microsoft는 소프트웨어와 관련하여 어떠한 계약적 보증도 제공하지 않습니다.

**(ii)** **책임의 제한.** 제조물책임법에 따른 고의적 행위, 중과실, 청구와 사망이나 개인 또는 신체적 상해가 발생할 경우 Microsoft는 성문법에 따라 법적 의무를 집니다.

# 전항 (ii)에 따라, Microsoft는 이행될 경우에는 계약의 정당한 수행을 원활하게 하고 위반할 경우에는 본 계약의 목적을 위태롭게 하며 또한 준수할 경우 일반의 당사자가 계속해서 신뢰할 수 있는 중대한 계약상의 의무("기본적인 의무")를 위반한 경우 경미한 과실에 대해서만 책임을 집니다. 다른 경미한 과실을 범한 경우에는 Microsoft가 경미한 과실에 대한 책임을 지지 않습니다.

# 보증의 부인. 이 소프트웨어는 "있는 그대로" 사용권이 허여됩니다. 소프트웨어의 사용으로 발생하는 위험은 귀하의 책임입니다. Microsoft는 어떠한 명시적 보증, 보장 또는 조건도 제시하지 않습니다. 귀하가 거주하는 지역의 법규가 허용하는 범위 내에서 Microsoft는 상업성, 특정 목적에의 적합성 및 비침해성과 관련된 묵시적 보증을 배제합니다.

# 손해의 제한. 귀하는 직접 손해에 한해 Microsoft와 그 공급자로부터 최대 미화 $5.00까지 보상받을 수 있습니다. 결과적 손해, 이익 손실, 특별, 간접 또는 부수적 손해를 포함한 기타 모든 손해에 대해서는 보상을 받을 수 없습니다.

이 제한 사항은 (a) 제3자 인터넷 사이트상의 소프트웨어, 서비스, 콘텐츠(코드 포함) 또는 제3자 응용 프로그램과 관련하여 발생하는 모든 문제 및 (b) 계약 위반, 보증, 보장 또는 조건의 불이행, 무과실 책임, 과실 또는 해당 법규에서 허용하는 범위 내의 기타 불법 행위 등으로 인한 청구에 적용됩니다.

Microsoft가 그러한 손해의 가능성에 대해 사전에 알고 있었거나 알아야만 했던 경우에도 적용됩니다. 귀하가 거주하고 있는 국가나 주에서 부수적, 결과적 또는 기타 손해의 배제나 제한을 허용하지 않는 경우에는 위의 제한이나 배제가 적용되지 않을 수 있습니다.

EULAID: VS2017\_COMMUNITY\_RTW.2\_KOR